

JAVASCRIPT AVANCE



METHODE PEDAGOGIQUE

Alternance d'apports théoriques et pratiques
(exercices progressifs dans le niveau de difficulté)

PRE-REQUIS

Maîtrise des bases du langage html
Maîtrise des structures de bases de la programmation appréciée

DUREE DU STAGE

3 jours

LIEU

Centre de Ressources Informatiques
15 avenue Louise Michel
44402 REZE

ou

Sur SITE

PROCHAINES SESSIONS AU CRI A REZE

Nous consulter

Stage personnalisé ou sur site :

Nous consulter



OBJECTIFS

Etre capable de créer et d'insérer des éléments dynamiques sur une page HTML
Optimiser la présentation d'une page



PROGRAMME DU STAGE

- Rappels (objets, méthodes, fonctions, etc...)
- Gestion des formulaires : vérification des données saisies
Exemple de scripts orientés objet
- Introduction au DHTML : à quoi ça sert, comment ça marche ?
- Mise en évidence des différences de comportement des navigateurs (NS 4 et 6 et IE)
- Réalisation de scripts basiques qui permettront d'appréhender la méthode générale à utiliser pour le DHTML
ATTENTION ! Aucune "recette" ne sera fournie, il restera aux stagiaires à créer leurs bibliothèques après la formation
- Création / Mise au point de scripts qui permettront d'écrire du code générique et compatible. Il s'agit d'expliquer comment on crée une bibliothèque de fonctions réutilisables et qui simplifient l'écriture du code.
- Création de scripts d'animation de pages :- Effets d'affichages (filtres Microsoft uniquement),
- Introduction aux calques : déplacements d'objets, "clipping" des calques, effets d'affichages simulés pour Netscape
En fonction du temps :
 - Externalisation des données JavaScript dans un .JS. Incorporation dans les pages.
 - Réalisation d'un script ludique d'habillage d'un personnage (mannequin d'un côté, habits de l'autre, gestion du glisser/déposer)
- Gestion de tableaux de données en JavaScript : exemple d'affichage d'information pour un voyageur
- Ajout de nouvelles données à partir d'un formulaire (sans stockage permanent)
- Création de graphes (barres) en JavaScript à partir de ces données.
En fonction du temps :
 - Animation du graphe avec les timers JavaScript
- Utilisation du JavaScript pour la navigation :
 - Affichage d'une page à partir d'une liste déroulante
 - Interaction entre deux listes déroulantes
Exercice (DHTML / Listes / Tableaux de données) complet avec une "préservation de camping"
- Création de scripts à partir de la demande des stagiaires
- Découverte des spécificités IE5 (liens avec les navigateurs, ...) : interface de saisie WYSIWYG