

# ILLUSTRATOR

## MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Alternance d'apports théoriques et pratiques sur l'outil informatique

## PRÉ-REQUIS

Une bonne maîtrise de l'environnement (Mac ou Windows) est demandée

## DURÉE DU STAGE

**Initiation :**  
4 jours

**Perfectionnement :**  
2 jours

## LIEU

**Centre de Ressources Informatiques**  
15 avenue Louise Michel  
44402 REZÉ

ou

Sur SITE

## DATES DES PROCHAINES SESSIONS AU CRI À REZÉ

### Initiation

Les 15-16/11/2007  
et 22-23/11/2007

Les 6-7/05/2008  
et 19-20/05/2008

Les 19-20-30/06/2008  
et 1/07/2008

### Perfectionnement :

Les 29 et 30/05/2008

Les 7 et 8/07/2008

**Stage personnalisé  
ou sur site :**  
Nous consulter



## OBJECTIFS

Optimiser vos pratiques professionnels dans la création de dessin vectoriel



## PROGRAMME DU STAGE

### INITIATION

LES FONCTIONS MATHÉMATIQUES ET VECTORIELLES

L'UTILISATION DES RÈGLES ET DES REPÈRES

LES OUTILS VECTORIELS À MAIN LEVÉE :

- Tracés à la Plume, au Crayon et au Pinceau
- Le point d'ancrage
- Conversion point directeur
- Régulation des courbes

LES OUTILS DE TRACÉ AUTOMATIQUE

- Formes automatiques et leurs gestions

LE TRAVAIL SUR L'OBJET

- Déplacement, déformation....

LES FONCTIONS PATHFINDER ET L'ALIGNEMENT

LE TRAVAIL SUR LA COULEUR

- CMJN et ton direct
- Création, suppression de couleurs
- Utilisation de la couleur sur le contour et le fond

LA VISUALISATION PARTIELLE D'UN TRACÉ PAR LES MASQUES D'ÉCRÉTAGES

Mise en place, gestion et suppression

LA POLARISATION DES VECTEURS PAR LE TRACÉ TRANSPARENT

LA GESTION D'UN DOCUMENT DE TRAVAIL À L'AIDE DES CALQUES, SOUS CALQUES ET GROUPES

- Activation et visualisation

LA REPRISE D'UN DESSIN BITMAP EN TRACÉ AUTOMATIQUE

L'INCORPORATION DU TEXTE

- (ponctuel, bloc, curviligne)
- La vectorisation

LES PALETTES CARACTÈRES ET PARAGRAPHE

### PERFECTIONNEMENT

RAPPELS ET MISE À JOURS DES CONNAISSANCES ET DE LA GESTION DES DOCUMENTS ILLUSTRATOR

LA TRANSPARENCE ET LA PALETTE ASPECT

LES AUTRES FORMATS DE FICHIERS

LES SCRIPTS D'AUTOMATISATION

LES GRAPHIQUES DE GESTION

- Mise en œuvre
- Saisie des données
- Axes, attributs
- Modification de graphique avec symboles

TRAVAUX D'APRÈS DES RÉALISATIONS IMPRIMÉES